

1. Palindroom (palind)

1 sek

10 punkti

Jada nimetatakse palindroomiks, kui see on sama eest tahapoole ja tagant ettepoole lugedes. Näiteks jada 1, 2, 2, 1 on palindroom (sest see on ka tagurpidi lugedes 1, 2, 2, 1), aga jada 1, 2, 3, 4 ei ole (sest see on tagurpidi lugedes 4, 3, 2, 1).

Kirjutada programm, mis kontrollib, kas antud 4-elementilisest arvujadast saab palindroomi, kui selles võib muuta maksimaalselt ühe elemendi väärtust.

Sisend. Ainsal real on neli tühikutega eraldatud täisarvu väärtustega 1...9.

Väljund. Kui sisendis antud jada juba on palindroom või kui selle saab ühe elemendi muutmisega palindroomiks teha, trükkida väljundi esimesele reale sõna 'JAH' ja teisele reale neli tühikutega eraldatud täisarvu: saadud palindroom. Kui võimalikke palindroome on mitu, väljastada ükskõik milline neist.

Kui sisendis antud jada maksimaalselt ühe elemendi muutmisega palindroomiks teha ei saa, trükkida väljundi ainsale reale sõna 'EI'.

NB! Väljundisse **ei tohi** väljastada ühtegi muud sõna või sümbolit (st väljund peaks olema kas 'JAH' ja täpselt neli täisarvu või 'EI' ja mitte midagi muud).

Näide.	Sisend	Väljund
	1 2 2 1	JAH 1 2 2 1

Sisend juba on palindroom.

Näide.	Sisend	Väljund
	1 2 2 3	JAH 1 2 2 1

Sisendi saab palindroomiks teha viimase arvu muutmisega.

Näide.	Sisend	Väljund
	1 2 3 4	EI

Selle sisendi palindroomiks tegemiseks oleks vaja muuta rohkem kui ühte arvu.