

## Lahtise programmeerimisvõistluse võistlusjuhend

### Võistluse korraldus

- Lahtine võistlus toimub aadressil <http://cms.eio.ut.ee> asuva testimisserveri vahendusel. Seal saavad võistlejad võistlusele registreeruda, sealt saavad nad ülesannete tekstid, sisendi ja väljundi näited ja muud abifailid ning samasse serverisse esitavad oma lahendused hindamiseks.
- Registreerumine avatakse **9. oktoobril**. Soovitame registreeruda aegsasti enne võistluse algust (kõik eelmistel aastatel registreeritud kontod on kustutatud), kontrollida kohe oma kasutajatunnuse ja parooli kehtivust ning tutvuda serveris olevate juhendmaterjalidega.
- Ülesannete tekstid tehakse võistlejatele kättesaadavaks **16. oktoobril kell 10:00**. Lahenduste vastuvõtt suletakse **22. novembril kell 24:00**.
- Võistlejad võivad serveri vahendusel esitada täpsustavaid küsimusi ülesannete tingimuste kohta. Korraldajad võivad keelduda vastamast küsimustele, mille vastus on ülesande tekstis või mis ei ole ülesande lahendamise seisukohalt olulised.

### Nõuded programmidele

- Iga ülesande lahendus peab olema tervenisti ühes failis. Lisaks selles failis olevale tekstile võib kasutada ainult programmeerimiskeele standardvahendeid.
  - Mitte kasutada programmi tekstis "täpitähti". Nende esitus sõltub operatsioonisüsteemi seadetest, mis võivad serveris olla erinevad võistlejate tööarvutite omadest. See võib põhjustada vigu lahenduste hindamisel.
  - Java programmis peab `main` meetodit sisaldav klass olema ülesande lühinimega ja `public`. Failis ei tohi olla ühtegi teist `public` klassi; vastasel korral ei võta testimissüsteem lahendust vastu.
  - Pythonis kirjutatud lahendusi testitakse vastavalt nende failinimedele: `*.py2` — Python 2.x, `*.py3` — Python 3.x.
- Programm peab lugema sisendandmed ülesande tekstis näidatud nimega failist ja kirjutama tulemuse ülesande tekstis näidatud nimega faili.
  - Testimissüsteemis pole lahendustel sisendfaili ülekirjutamise õigust.
  - Mitte kasutada failinime juures ketta- ja kataloogitähiseid.
  - Mitte kasutada näitefailide nimesid!
- Programm ei pea kontrollima sisendandmete vastavust ülesande tekstis antud tingimustele; testimiseks kasutatakse ainult korrektseid algandmeid.
- Programm peab väljastama tulemuse täpselt ülesande tekstis kirjeldatud kujul.
  - 64-bitiste arvude väljastamine C programmis: <http://eio.ut.ee/KKK/Int64>
- Programm ei tohi testimise ajal nõuda mitte mingit sisestust klaviatuurilt.
- Hinnatakse ainult programmi töö tulemust, mitte programmi teksti, kui ülesande tingimustes pole öeldud teisiti.
- Programm peab lõpetama oma töö ettenähtud aja jooksul. Kui ülesande tekstis on antud kaks ajalimiiti, kehtib esimene kompilleeritavates keeltes (Pascal, C, C++, Java, . . .) ja teine interpreteeritavates keeltes (Python, PHP, Perl, . . .) lahendustele. Kui tekstis on antud üks ajalimiit, kehtib see kõigile lahendustele. Lahendusi testitakse keskkonnas, mis vastab 1,5 GHz Pentium IV protsessori jõudlusele.
- Programmil on lubatud kasutada kuni 256 MB mälu.