

Eelvooru võistlusjuhend

Võistluse korraldus

- Võistlus toimub aadressil <https://cms.eio.ee> asuva testimisserveri vahendusel. Seal saavad võistlejad võistlusele registreeruda, samast kohast saab ülesannete tekstid, sisendi ja väljundi näited ja muud abifailid ning samasse serverisse esitatakse lahendused hindamiseks.
- Registreerumine avatakse **30. novembril** <https://eio.ee/> lehel. Soovitame registreeruda aegsasti enne võistluse algust (eelmistel aastatel registreeritud kontod ei kehti), kontrollida kohe oma kasutajatunnuse ja parooli kehtivust ning tutvuda serveris olevate juhendmaterjalidega. Probleemide korral võtta ühendust aadressil eio-support@lists.ut.ee.
- Ülesannete tekstid tehakse võistlejatele kättesaadavaks **6. detsembril kell 10:00**. Lahenduste vastuvõtt suletakse **6. detsembril kell 14:00**.
- Võistluse ajal ei ole lubatud kasutada mitte mingeid abimaterjale, välja arvatud puhas paber märkmete tegemiseks, kasutatava programmeerimissüsteemi standardne abiinfo ja olümpiaadi serveris olevad materjalid. Interneti (välja arvatud olümpiaadi server <http://eio.ee/>) kasutamine võistluse ajal on keelatud.
- Võistlejad võivad serveri vahendusel esitada täpsustavaid küsimusi ülesannete tingimuste kohta. Korraldajad võivad keelduda vastamast küsimustele, mille vastus on ülesande tekstis või mis ei ole ülesande lahendamise seisukohalt olulised.
- Võistlusel on võimalik lahendada 5 ülesannet, millest läheb arvesse 3 parimat skoori.

Nõuded programmidele

- Iga ülesande lahendus peab olema tervenisti ühes failis. Lisaks selles failis olevale tekstile võib kasutada ainult programmeerimiskeele standardvahendeid.
 - Mitte kasutada programmi tekstis „täpitähti“. Nende esitus sõltub operatsioonisüsteemi seadetest, mis võivad serveris olla erinevad võistlejate tööarvutite omadest. See võib põhjustada vigu lahenduste hindamisel.
 - Java programmis peab main meetodit sisaldav klass olema ülesande lühinimega ja `public` nähtavusega (näiteks kui ülesande nimi on „Sortimine (sort)“, siis peab klassi nimi olema `sort`, samamoodi väiketähtedega). Lisaks ei tohi kasutada võtmesõna `package` ja failis ei tohi olla ühtegi teist `public` nähtavusega klassi; vastasel korral ei võta testimissüsteem lahendust vastu.
- Programm peab lugema sisendandmed standardsisendist ja väljastama tulemuse standardväljundisse; veaväljundit testimisel ei arvestata.
 - Programm ei pea kontrollima sisendandmete vastavust ülesande tekstis antud tingimustele; testimiseks kasutatakse ainult korrektseid algandmeid.
 - Sisendi kõik read (ka viimane) lõpevad reavahetusega.
 - Programm peab väljastama tulemuse täpselt ülesande tekstis kirjeldatud kujul.
 - 64-bitiste arvude väljastamine C programmis: <https://eio.ee/KKK/Int64>.
- Hinnatakse ainult programmi töö tulemust, mitte programmi teksti, kui ülesande tingimustes pole öeldud teisiti.
- Programm peab lõpetama oma töö ettenähtud aja jooksul.
 - Kui ülesande tekstis on antud kaks ajalimiiti, kehtib esimene kompileeritavates keeltes (Pascal, C, C++, Java, ...) ja teine interpreteeritavates keeltes (Python, PHP, Perl, ...) lahendustele. Kui tekstis on antud üks ajalimiit, kehtib see kõigile lahendustele.
 - Lahendusi testitakse keskkonnas, mis vastab 1,5 GHz Pentium IV protsessori jõudlusele.
- Programmil on lubatud kasutada kuni 256 MB mälu.